

# Te Koop

## Het Mobiele Onderwijs**ICT**lab



[www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)

Deze collectie met ICT-in/en-onderwijs gerelateerde devices, software en literatuur is zorgvuldig samengesteld in het kader van het onderwijs. Vrijwel alle gadgets hebben de *e-factor van educatie*, m.a.w. ICT-en-onderwijs gerelateerd. De meeste items zijn ter beschikking gesteld aan of aangekocht voor [onderwijsICTnieuws.nl](http://onderwijsICTnieuws.nl). Zie daarvoor de rubrieken [recensies](#) en [platformartikelen](#).

Met de opbrengst van deze collectie wil [onderwijsICTnieuws.nl](http://onderwijsICTnieuws.nl) een start maken met de

**onderwijsICTnieuwsAward**

(nadere informatie over deze Award volgt)

# Het Mobiele OnderwijsICTlab

## Devices & Gadgets

### 1. Spykee – de Klasse-assistent

Robots zijn er in alle soorten en maten. Wat multifunctionele Spykee bijzonder maakt is zijn (haar?) veelzijdigheid: bewegen, zien, horen en praten. In de klas kan Spykee gebruikt worden om via Skype, Google Talk of MSN met andere leerlingen waar ook ter wereld te communiceren. Spykee zit vol met actuatoren en sensoren en een behoorlijk foto-videocamera. Via wifi/internet is deze geweldige eduGadget tele-aanwezig. Science-processen kunnen door alle leerlingen op elk moment van de dag waar ze zich ook bevinden gemonitord worden. Spykee kan zelfs emails versturen en het gerucht gaat dat hij een geducht schaker is. Spykee regelt overigens zelf het opladen als de accu leeg is. Kortom ... Spykee is een prima klasse-assistent.



### 2. Skoolmate – laptop

Speciale laptop, ontwikkeld door Intel met bijzondere specs voor scholen. Deze op de Classmate gebaseerde computer is robuust uitgevoerd computer en heeft o.a. een zinvolle en zuinige processor. De 6-cells accu maakt werken gedurende lange tijd (5 tot 6 uur) mogelijk. Het beeldscherm is tevens touchscreen (met speciaal on board pen) en kan gekanteld worden. De computer is krachtig genoeg om Windows 7 / Office2010 te draaien.



Voor een recensie zie [www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)

### 3. OLPC - laptop

De befaamde \$100 laptop van initiatiefnemer Nicolas Negroponte van MIT. Filosofie achter dit concept is: stel een goedkope, krachtige laptop in grote aantallen ter beschikking in ontwikkelingslanden: voorzie de computer van Open Source software en ... de wet van de grote getallen zorgt ervoor dat veel innovatieve toepassingen ontwikkeld worden.



Voor een recensie zie [www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)

### 4. Sony Vaio - laptop

Deze wat oudere kleine, krachtige machine (Windows XP) is prima bruikbaar voor een aantal *devices* in deze collectie. Zoals bijvoorbeeld de digitale microscoop. Alhoewel compact heeft de laptop alles aan boord: van DVDspeler tot BlueTooth.



Type VGN T2XP

## 5. eBeam Edge

Digiborden zijn er inmiddels in alle maten en uitvoeringen. Mobiele oplossingen zijn er maar weinig. Naast de [ONfinity](#) is de nieuwe [e-Beam Edge](#) van Legamaster zo'n oplossing. Docenten en de afdeling systeembeheer van het Zernike College te Groningen gingen er uitgebreid mee aan de slag. Het mobiele Digibord is een bijzonder kleine, compacte oplossing om van elke whiteboard een digibord te maken.



Voor een recensie zie [www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)

## 6. i Rex - ILIAD E-Reader

Een van de allereerste e-readers. Dit Nederlandse product gaf al vroeg de mogelijkheid voor een abonnement op een krant (NRC). Door de wet van de remmende voorsprong heeft het apparaat het vooralsnog niet gered.



Voor een recensie zie [www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)

## 7. Roll-Up drumkit.

Voor amper dertig euro een volwaardige drumstel ... kan dat? Ja dat kan en de [Roll Up Drumkit](#) neemt echt geen half klaslokaal in beslag. Het is niet meer dan een (oprolbaar) matje ter grootte van een forse muismat. Maar niet zo maar een matje. Zes drumvlakken die elk apart van de meest authentieke drumgeluiden kunnen worden voorzien. Oké, de bijgeleverde drumsticks zijn een beetje iel, maar echte kosten ook de wereld niet. De software is net eenvoudig genoeg: spelen, opnemen en een leerstand. Voeg daarbij nog een kleine bibliotheek aan drumgeluiden, wat heeft een mens dan nog meer nodig. Natuurlijk de muzikles ligt voor de hand! Maar het heeft toch iets als een leerling die wat eerder klaar is met de toets even kan drummen.



## 8. Livescribe - schrijven en opnemen tegelijk

Een vette pen!? Oké de [Livescribe pen](#) is wat dik, maar wel een pen met een ingebouwde computer die alles wat je schrijft hoort en opneemt. Gekker moet het toch niet worden. Het infrarood cameraatje leest en de microfoontjes luisteren mee. Moeilijk woord niet gehoord, maakt niet uit ... het is opgenomen. Via de USB-aansluiting wordt alles gemakkelijk op de PC gezet. D.m.v. de minuscule puntjes op het digipapier kan de camera alles wat geschreven wordt, volgen (Dot Positioning System). Naast tekst omzetten in vele talen heeft de pen nog een muzikale component ... je kunt er muziek mee maken met vele instrumenten. Daarbij ook nog (teken)filmpjes bekijken!! De leerling hoeft echts niets meer te missen tijdens de les of misschien juist wel .... dus toch een vette pen.



Voor een recensie zie [www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)

## 9. **Hymini** - persoonlijk windturbine

Zou er ergens nog een scholier of student te vinden zijn zonder GSM of MP3-speler? De tijd is rijp voor een nieuwe (eco)fase. Wat te denken van elke leerling een eigen windturbine?! ... met de **Hymini** kan dat en er kan zelfs nog een zonnepaneeltje bij. Deze bijzonder innovatieve en ingenieuze mini-krachtpatser (Gadget van het jaar 2009) kan eenvoudig energie opsparen voor andere elektronische gadgets. Door te rennen, vliegen, springen fietsen, skiën ... .. Met een riempje om de arm of d.m.v. een houdertje op de fiets (of een boomtak) kun je met dit universele laadapparaat duurzame energie opslaan voor alle kleine mobiele apparatuur. En niet alleen zon en wind maar ook via stopcontact en USB-poort. En als niets van dat alles aanwezig is .... is er ook nog een zwengeltje bij.



## 10. **Mobiscope** - telelens voor GSM

Een mobieltje vinden zonder camera lukt al bijna niet meer. Resoluties van vijf megapixels zijn al vrijwel standaard. Toch zal menige mobiele fotograaf af en toe de behoefte hebben aan extra mogelijkheden. Wil je werkelijk wat meer met je gsm-camera dan is een telelens bijna onontbeerlijk. De telescopische **GSM-lens Mobiscope** van Cresta (afmeting 34x70mm) heeft een kijkhoek van 18 mm en een zoom-bereik van 8x. Het apparaatje heeft ingenieuze bevestigingsmogelijkheden, waardoor het op vrijwel elk mobieltje past. Je haalt het allemaal net wat dichterbij. Ook die leerling die dat vogeltje voor zijn biologie-presentatie fotografeert.



## 11. **3D Webcam**

Met de **Minoru 3D Webcam** (Japans voor realiteit) kunnen 3-dimensionale opnames gemaakt worden. Het futuristisch vriendelijk ogend apparaatje heeft twee oogjes die samen voor stereoscopische opnames zorgen. De obligate groen/rode brilletjes zijn wel nodig. Daarvan worden er vijf bijgeleverd. Dit grappige, tot de verbeelding sprekende flexibele webcammetje kan op vrijwel elke ondergrond geplaatst worden. Zo kun je gemakkelijk een eigen 3D wereld creëren.



## 12. **CR8TXT** - tekstverwerken met de duim

*The razor-toothed piranhas of the genera *Serrasalmus* and *Pygocentrus* are the most ferocious freshwater fish in the world. In reality they seldom attack a human.* Dit is wereldwijd de standaardzin tijdens het wereldrecord SMS'sen. Na James Trusler (67 sec.) en Kimberley Yeo (43,66 sec.) werd het record gebroken door ene Ben Cook (18) in 42.22 sec.. De Nederlandse zin die daarvoor overigens gebruikt wordt is: *Over enkele minuten mag ik mezelf met trots de allereerste officiële Nederlands kampioen sms noemen.* (Pieter van Eyck - 40,23 sec.) Veel jonge mensen kunnen razendsnel sms'sen en doen dat zelfs vaak zonder naar het toetsenbord te kijken, terwijl ze dan ook nog in een heftige discussie gewikkeld zijn. De bedenkers (een groep edutainment experts) van het **CR8TXT keyboard** (*create text*) hebben daar handig op ingespeeld. Zij hebben het speciaal ontwikkeld voor het onderwijs. Sluit dit aparte GSM-toetsenbord op de PC aan, installeer de software en .... i.p.v. het standaard QUERTY-toetsenbord kun je teksten in Word intypen met je favoriete duim. De speciale software bevat 140.000 (Engelse) woorden en een texting-translator (sms-taal-vertaler) die afkortingen direct omzet in schrijftaal. Bijvoorbeeld CU wordt See You en BFN word goodBye For Now. Leerlingen die echt bedreven zijn in sms'sen kunnen nu waarschijnlijk beter en sneller typen. Wat de ergonomische consequentie voor de duim is staat nergens vermeld.



### 13. **Keyboards** - virtueel en flexibel

Muizen en toetsenborden zijn altijd de meest kwetsbare onderdelen in de dagelijkse (computer)klassenpraktijk. Vaak zó frustrerend steeds maar te moeten vervangen wat al dan niet bewust kapot is gemaakt. *Het betonnen* toetsenbord is geen reële optie, maar een virtueel toetsenbord zou erg mooi zijn. Het **virtual laser keyboard** projecteert een toetsenbord op vrijwel elke (gladde) ondergrond. In experimenteer- of open ruimten is het een super handige gadget. Leerlingen hoeven op de toch al krap bemeten tafeltjes hooguit wat opzij te schuiven. Een omgevallen kop chocolademelk kan voor dit keyboard echt geen kwaad. Nu nog een virtuele muis en onzichtbaar beeldscherm en vele problemen zijn opgelost.



### 14. **Wordwiza** - woorden knippen

Woorden van één lettergreep lezen is voor iemand met dyslexie minder. Anders ligt het bij samengestelde woorden, dat is al een heel stuk lastiger. Vele methoden en technieken zijn al bedacht om dat te vereenvoudigen. Soms kom je echter zo'n uitvinding op paperclipniveau tegen ... briljant van eenvoud. De **Wordwiza** is voor dyslectische kinderen een erg handige, elektronicaloze gadget waarmee d.m.v. hakken en plakken het samengestelde woord inzichtelijker gemaakt wordt. Nu nog een digitale versie ...



### 15. **De I-Posture** - Zoek je soms centen

*Licht voorover gebogen, beetje sjokkend, iets te zware tas ... zo zie je ze vaak lopen op het schoolplein.* De **i-Posture**, een apparaatje ter grootte van een dikke munt, kan die quasi-grappige opmerking *Zoek je soms centen?* (en latere klachten) voorkomen. Hang het dingetje om de nek of bevestig het op de (onder)kleding. Door middel van een lichte trilling (net als een GSM) attendeert het apparaatje op een verkeerde houding. Een belangrijke voorwaarde is natuurlijk wel motivatie. Een boekje met verantwoorde houdingsoefeningen maakt het compleet.



### 16. **The Flip** - video-camera

Met vrijwel elk foto toestel en GSM kun je video-opnames maken. De **Flip** heeft hiervoor echter ook een heel eigen plek verworven. Het is vooral de combinatie van gemak, design en (HD-)kwaliteit. Opnemen (beetje zoomen), afspelen en in de (digitale) prullenbak gooien, meer kun je er niet mee. Maar ... na één druk op een knop floept het USB-stekkertje eruit en ... binnen een paar tellen staat het filmpje op je laptop, PC, Televisie of zelfs YouTube. Een zeer eenvoudig bewerkings-programmaatje zorgt ervoor dat de film is in een mum klaar is. Leerlingen kunnen er onmiddellijk mee aan de slag en het apparaatje is zó inzetbaar in de dagelijkse onderwijspraktijk.



Voor een recensie zie [www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)

### 17. **UnderwaterFLIPcase** - *flippen* onder water

Dat de Flip wereldwijd meer dan een rage is, moge inmiddels duidelijk zijn. Maar er zijn van die omstandigheden: in de regen, op de (zeil)boot, in het zwembad, in de sneeuw, onder water. Met het speciale onderwaterhuis voor de Flip kan overal gefilmd worden. Op vakantie tijdens het snorkelen of zelfs voor deze of gene die duikt. Weliswaar is de maximale diepte slechts 9 meter, maar toch ... een onderwaterfilmpje in die power-point presentatie over de middellandse zee geeft er toch wel een zeer aparte extra dimensie aan.



### 18. **De Poken** - digitaal visitekaartje

*Mag ik jou ff poken?* is niet direct een vraag waarop je vriendelijk bevestigend zou antwoorden. Toch is poken een term voor het uitwisselen van visitekaartjes. Het zijn in feite digitale kaartjes die, tegen elkaar gehouden, informatie uitwisselen. Thuis aangekomen stop je de poken in de USB-poort. Vervolgens kun je onmiddellijk naar het digitale sociale netwerk van de ander. Dat kan zijn Hyves, LinkedIN, Facebook, MSN, Skype, ICQ, AIM en meer. Toch niet echt doorgebroken en verouderd.



### 19. **De Trackbar Emotion** – de muis die niet op een muis lijkt

De Trackbar Emotion is een ietwat vreemd apparaat en elke vergelijking met een muis gaat mank. Kenmerken: je kunt het met beide handen bedienen, alle knoppen zijn programmeerbaar en de cursorcontrole is heel precies. De belasting van hand, palm, pols en schouder is minimaal. Kortom ... waard om uit te proberen. Gezegd moet worden dat dit een heel nieuwe dimensie aan het gebruik van een user interface geeft. Anders dan met muizen houdt je het apparaat ((28x10x2.8 cm) met beide handen vast. In deze tijd van de opkomst van *serious gaming* kon dit wel eens een interessant alternatief voor de muizen in de klas worden.



### 20. **Cyberclean** - schoonmaaksnot

Onderzoek heeft uitgewezen dat een toetsenbord een geweldige, voedzame *habitat* voor bacteriën is. Haren, kruimels, koekjesresten zijn de voedingsbodem. Schoonblazen met een compressor of het gebruik van een stofzuiger(tje) heeft al resultaat. *CyberClean*, een soort *silly putty-achtige*, slijmachtige substantie, gebaseerd op een antibacteriële formule, haalt meer dan 80% van de smurrie weg. Deze schoonmaaksnot verandert van kleur als het verzadigd is ... dus tijd om te vernieuwen. Uiteraard niet alleen toetsenborden, maar ook MP3-spelers, camera's en gsm's zijn snel schoon.



### 21. **your EMO** - kijk niet zo boos

Your EMO is een haast *levensechte* emoticon uit kunststof met bewegende wenkbrauwen, ogen en mond. Middels de USB-aansluiting en wat software reageert het apparaat op een aantal sociale netwerktoepassingen, zoals Messenger, Hyves, Facebook en Skype. Onderzoek schijnt uitgewezen te hebben dat kinderen wat moeite zouden hebben gezichtsuitdrukkingen te herkennen. Een aantal basisexpressies kun je hiermee op speelse wijze demonstreren. Tel daarbij wat spelletjes die je ermee kunt spelen en je hebt een weliswaar zinloze, maar ook weer aandoenlijke gadget. Het blikkere stemmetje past daar prima bij.



Voor een recensie zie [www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)

## 22. Videopet - privé bioscoop

Presentaties maken is inmiddels een vereiste bij vrijwel elke opleiding. Ongestoord bekijken is in de dagelijkse schoolpraktijk niet altijd even gemakkelijk. Met deze VideoCap kun je je overal in privacy afzonderen en je digitale producten of filmpjes op je gemak bekijken. Vrijwel elke mp3speler, iPod en iPhone kan (binnenin) aangesloten worden. Het meegeleverde vergrootglas en de zwarte afhangende doeken geven onmiskenbaar een bioscoopgevoel ... zelfs op het strand!



## 23. Tensorpen - knijpen in je pen

Een mens heeft wel eens last van wat overmatige spanningen. Je hebt net een stukje geschreven (niet met behulp van een toetsenbord, maar met een echte pen) en hebt wat last van een beetje zeurende pijn. Pijn in nek, schouders en handen. De Signaal-pen of Tensorpen geeft door middel van een lichtsignaal aan als je te hard in een pen knijpt. Het krampachtig vasthouden van een pen kan een kind nu zelf corrigeren met een pen die eigenlijk voor volwassenen bedoeld is.



## 24. Badge2Match – passen wij bij elkaar?

Goed en efficiënt netwerken zou je bijna een kunstvorm kunnen noemen. Het is zelfs vaak de sleutel tot succes. Denk nog eens terug aan die eerste introductiedag, die eerste schooldag, die 1e kennismakingsbijeenkomst. Wat zou het mooi zijn als je op afstand zou kunnen zien dat iemand ook jouw interesses deelt! Of zich ook in jouw vakgebied beweegt. Met Badge2Match kan dat echt F2F. In een standaard uitzijnde badge worden matchcriteria *gepompt*. Die criteria zijn d.m.v. een aantal vragen vooraf vastgesteld. Kom je dichterbij dan 3 meter in de buurt van iemand met dezelfde interesses dan gaan op beide badges lampjes branden. Die eerste kennismakingsdag voor scholieren, studenten, docenten kan zo veel efficiënter georganiseerd worden. *Social Media*, digitale netwerken en Pokens ten spijt in real life is netwerken toch echt leuker. Badge2Match heeft in 2009 de prestigieuze Broos van Erp prijs voor dé innovatieve iCT-toepassing van dat jaar gewonnen.



## 25. SMSSPELSPEL – spelen en spellen met SMS-taal

Het speelleerspel SMSSPELSPEL (bedacht en ontwikkeld door EducOS) biedt jong en oud de kans SMS/MSN-taal spelenderwijs te leren. Het prachtig ontworpen spel bestaat uit een bord (met 160 vakjes), alle letters, cijfers en leestekens als fiches, de smsspelspelregels en 2 speciale SMS-zakwoordenboekjes. Zoals de bedenker stelt: SMS-TAAL = NT ALL1 VR 10RS MR VR IDR1. Het bordspel bestaande uit een bord, letter- en leestekenblokjes en 2 SMS-taal zakwoordenboekjes. Dit scrabble-achtige spel leert de ouder over de snelle communicatietaal en haar afkortingen. De jongere speelt weer eens een bordspel.



Voor een recensie zie [www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)

## 26. Internet kwartet

Bijzonder kwartetspel met afbeeldingen van vele facetten van het world wide web. Met behulp van dit spelt kan de discussie opgewekt worden over de gevaren van internet. Geschikt voor groep 7-8 PO en brugklas VO. Het spel is ontwikkeld door Pauline Maas van 4PIP.

Voor een recensie zie [www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)



## 27. Internet memorie

Uit onderzoek is gebleken dat ook een hoog percentage van jonge kinderen onder de 10 jaar gebruikmaakt van internet. *Pauline Maas* van [4PIP](http://www.4PIP.nl) die eerder het [internetkwartet](#) ontwikkelde heeft nu ook [internetmemorie](#) gelanceerd ([persbericht](#)). Met bijbehorende lesbrieven worden kinderen via een andere benadering kinderen op internetgevaaren geattendeerd en memoriespel met afbeeldingen over de gevaren van internet voor kleine kinderen.

Voor een recensie zie [www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)



## 28. Handshoe Mouse

Paul Helder en zijn team hebben een inmiddels (in deze tijd van digitale ontwikkelingen) eeuwenoude ooghandinterface apparaat opnieuw uitgevonden. Rekening houdend met de karakteristieke eigenheid van individuele personen. De naam Handshoe Mouse is overigens meer van toepassing dan Hippius (paard?)

Voor een recensie zie [www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)



## 29. Solar devices

Zelfbouw set waarmee een aantal apparaten gebouwd kunnen worden, die op zonne-energie werken. Auto, boot, molen, hond Bijgevoegd: zonnecollector voor de aandrijving.



## 30. Handvertaalcomputer Franklin Euro interpreter

Een *ouderwetse* compacte vertaalcomputer met .... lemma's. Woorden kunnen vertaald worden in \_\_\_ talen: Engels, Frans, Duits

model TG-470





### 31. Digital Dlite Zoom Microscope

Met deze digitale microscoop (tot 200x) kunnen foto- filmopnames gemaakt worden. Het bijbehorend programma werkt intuïtief.

Voor een recensie zie [www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)



### 32. Lego WeDo

Roboticaset van Lego met bijbehorende lesmateriaal. Geschikt voor Primair Onderwijs. De set bestaat uit lego (inclusief sensoren en aandrijving) waarmee een groot aantal apparaten gebouwd kunnen worden. Dit systeem beoogt leerlingen/kinderen vanaf 7 jaar kennis te laten maken met een *vrij programmeerbaar* modulair LEGO-systeem, dat ze zelf kunnen bouwen en laten werken.

Voor een recensie zie [www.onderwijsICTnieuws.nl](http://www.onderwijsICTnieuws.nl)



### 33. Flexibel Toetsenbord - groot formaat

Het mini-virtually-indestructable keyboard. Dit op siliconen gebaseerde, geluidloze, oprolbare en afwasbare, flexibele toetsenbord kan tegen vrijwel elke vloeistof. Een uitkomst in tal van onderwijssituaties, zoals practicum lokalen zoals scheikunde en natuurkunde.



### 34. Flexibel Toetsenbord - klein formaat

Het mini-virtually-indestructable keyboard. Dit op siliconen gebaseerde, geluidloze, oprolbare en afwasbare, flexibele toetsenbord kan tegen vrijwel elke vloeistof. Een uitkomst in tal van onderwijssituaties, zoals practicum lokalen zoals scheikunde en natuurkunde.



Over deze bijbehorende lijst extra info op aanvraag.

- 35. Logitec Webcam**  
Standaard webcam
- 36. PAC MAN Beker (Heat Change Mug)**  
Beker die onder invloed van warmte nieuwe afbeeldingen laat zien.
- 37. Radio kussen**  
opblaaskussen met ingebouwde radio
- 38. Plamodel camera**  
Compleet werkend model van een camera, die helemaal zelf gebouwd moet worden.
- 39. Sony cybershot camera**  
Kleine digitale 2 Megapixel camera
- 40. Targus Laser Presentation Remote**  
Afstandbediening met vele extra mogelijkheden
- 41. iBuddy**
- 42. Digitale fotolijst Braun**
- 43. NOVAG Mind Activator Holiday (Relaxtion for Body and Mind)**
- 44. Draadloze koptelefoon**
- 45. Canon IXUS 400 foto camera**
- 46. Digitale microcamera**
- 47. USB HUB Mokverwarmer**
- 48. Clevy Keyboard + Clevy Dyscover**
- 49. USB sticks in vele vormen/maten/capaciteit**
- 50. Klein spul kabels / stekkers / readers**

## Het Mobiele Onderwijs**ICT**lab Literatuur

**Mediakist** - een grote collectie van media(wijsheid) gerelateerde publicaties.

*Geert Callebaut*

**Maak zelf je digitale Bord**

- ISBN 9 78903348304

*Allard Bijlsma, Jori Mur, m.m.v. Reinder Dijk, Josje Hamel, Paul Swennenhuis*

**Handboek DigiBord & Didactiek**

Instruct - ISBN 9 789046005774

*Alfons ten Brummelhuis & Melissa van Amerongen Stichting Kennisnet*

**Vier in Balans Monitor 2010**

Stichting Kennisnet – ISBN 9 789077647394

*Bamber Delver*

**Slim en safe internetten**

Vives Media / De Kinderconsument - ISBN 9 789080907614

*Bamber Delver*

**Veilig Internet**

Vives Media B.V. Haarlem – ISBN – 9080907634

*Roy Fijn*

**Trainingsboek Werken met SMART Notebook 10**

Van Buurt Boek - ISBN 693103608

*Peter den Hollander*

**Goochelen met informatievaardigheden**

Uitgeverij Coutinho - ISBN 9 789046902004

*Kees Hoogland, Ruben IJzerman, Suzanne Sjoers, Madeleine Vliegenghart*

**Gecijferd!**

Drukkerij Ten Brink - ISBN 9 789066073920

*Kees Hoogland, Martin van Reeuwijk, Suzanne Sjoers, Madeleine Vliegenghart, Rachel van Vught, Peter*

**Rekenen in het VO. Waarom? Wat? Hoe?**

Drukkerij Ten Brink - ISBN 962002

*Martin Jurgens*

**The 4 Pillars of Innovation in IT**

Drukkerij Hooijberg – ISBN 9 789081027243

*Hans R.M. van Keken*  
Het Apenstaartje  
**Van Buurt Boek** - ISBN 9 789074076906

*Herm Kisjes, Erno Mijland*  
**It's all-in the games**  
Uitgeverij InnoDoks - ISBN 9 789490484019

*Jeroen S. Lemmens*  
**Gameverslaving**  
Uitgeverij SWP Amsterdam - ISBN 9 789066658059

*Pauline Maas*  
**GameMaker4You**  
Diepenmaat Uitgeverij & Ontwerpburo - ISBN 9 789078115229

Bennie Mols  
**Omringd door informatica**  
Spinhen & Industrie drukkerij - ISBN 9 799061965527

*Mark Overmars, Jacob Habgood*  
**Games ontwerpen met Game Maker**  
Van Duuren Informatica - ISBN 9 789059402843

*Marc Prensky*  
**Don't Brother Me Mom - I'm Learning**  
Paragon House - ISBN 9 781557788580

*Martin van Reeuwijk, Vincent Jonker, Monica Wijers, Peter van Wijk*  
**Toetsen van Rekenen in het VO**  
Drukkerij Ten Brink - ISBN 962020

*Ken Robinson, PhD. I.s.m. Lou Aronica*  
**Het Element**  
Viking - ISBN 9 789049100261

# Het Mobiele Onderwijs**ICT**lab

## Software

1. **MijnNaamIsHaas** (Complete pakket)

Eigenlijk is dit een digitaal prentenboek, alleen nog leuker. Het materiaal is op scholen door kinderen uitgetest. Spelers hebben zelf invloed op het verhaal: door voorwerpen te tekenen, wordt het avontuur van Haas elke keer weer anders. Mijn naam is Haas bevordert de woordenschat van jonge kinderen en stimuleert daarnaast het verhaalbegrip, het probleemoplossend vermogen en nog veel meer. Leuk om samen op de computer te spelen, maar echt fantastisch op een digitaal schoolbord

2. **Kidspiration**

**Nadere informatie over meerdere software-pakketten volgt later.**